



... Mikroelektronika pro každého



ZPRAVODAJ

9/10



**XL/XE
ST
PC**

KLUB VĚDECKOTECHNICKÉ
ČINNOSTI MLÁDEŽE-ZENIT ČÍTOV

Vážení přátelé,

po delší době se vám dostává do rukou další číslo našeho zpravodaje. Psát o obvyklých problémech s tiskárnami nebudeme, musíme jen konstatovat, že je nás na redakční práci málo a tak prostě nezvládneme vše tak, jak bychom si přáli. Považujte proto prosím náš zpravodaj za občasný. Raději se budeme více věnovat tvorbě monothematických publikací, které, jak si myslíme, vám přinesou mnohem více užitečných informací.

Ti, co mají předplatné, budou dostávat zpravodaje postou zlatem zdarma podle toho, kolik čísel mají předplaceno, ostatním zájemcům budeme posílat zpravodaje na dobůšku. Protože nestáčíme zpravodaj pravidelně vydávat, nebudeme na letošní rok brát předplatné. Doufáme, že se na nás proto nebudete zlobit.

Připomínáme, že publikace, které dosud vyšly, jsou až do rozvelení nákladu k dispozici na adrese klubu.

Napíšte nám, jaké publikace, návody a jinou literaturu by bylo dobré vydat. Pokud to bude v našich silách, budeme se snažit všem přáním postupně vyhovět.

V tomto čísle mimo mnoha zajímavostí naleznete také řádný seznam programů pro počítače Atari ST, pokračování knížky Atari kouzla i podrobný popis a návod programu Flight Simulator II.

Jak jste si možná již všiml, je zpravodaj dělen na tři základní části, které jsou i samostatně číslovány. Je to proto, aby bylo možno vždy jednu ucelenou část vyjmout z desek a používat ji samostatně.

Druhé pokračování knížky Atari kouzla je číslováno tak, aby přímo navazovalo na předcházející pokračování.

Návod k programu Flight Simulator je určen nejen pro majitele Atari ST, ale mohou je též použít majitelé počítačů Amiga, Commodore i IBM PC kompatibilních počítačů.

Budeme rádi, když se vám zpravodaj bude líbit, a naleznete v něm užitečné rady.

Těšíme se na další spolupráci.

Redakční rada

Larry a Spill

Kdo by neznal SIERRU. 'Obyčejný člověk' si vybaví automobil, který občas brázdí naše silnice. My 'počítačová zasvěcení' se jen usmějeme. My víme své. Pod značkou SIERRA ve světě počítačů se nám okamžitě vybaví jedna z nejznámějších amerických softwarových firem, zaměřených na tvorbu konverzačních her, zvláště z kategorie tzv. Role playing.

Pokud se vám dostane někdy do ruky polský časopis KOMPUTER, tak jste měli v loňském lednovém čísle příležitost přečíst si článek o historii této firmy.

U nás je SIERRA známá především díky nočním dobrodružstvím panáčka Larryho, v programu Leisure Suit Larry in the Land of the Lounge Lizards. Však programů této firmy, založených na stejném principu je celá řada: od Police Quest I, II, III, Space Quest I, II, III až po miliónový náklad pohádkového dobrodružství ve čtyřech dílech hry King Quest I.-IV.

Hry firmy SIERRA On Line, tak totiž zní plné jméno, nalezneme nejen na počítačích IBM PC



JONES



GRANANDEZ



SIMMS



SNIDER

kompatibilních, ale téměř se všemi se můžeme setkat na počítačích ATARI ST, Apple Macintosh, Commodore 64 a mnohých dalších. Mimo již uvedených her jsou to další jako například 'Wrath of Denethor', programy pro děti s postavkami Walta Disneye 'The Chronicles of Prydain, Mixed-up Mother Goose, Black Cauldron', sportovní programy 'Sierra Championship Boxing', simulátory 'Helicopter Simulator'. V produkci firmy jsou ale i programy na zpracování textů 'Home Word Plus a ScreenWriter II' a plánování domácích rozpočtů 'Smart Money'.

Ke konverzačním hrám většinou existuje i doprovodná knížka, která však není v ceně a je ji nutno zakoupit samostatně. Zde se dozvíte jak program hrát a můžete se dočíst i mnoho zajímavých informací o hrdinech příběhů.

Kdo se při hraní dostane do situace, kdy neví jak dál, může se pomoci telefonní linky napojit na poradenské centrum firmy, kde je 24 hodin denně připojen počítač, který vám poradí jak dál.

Nejhranější hrou, a to nejen u nás, se zcela jistě stal program Leisure Suit Larry.... Postavička a osudy panáčka Larryho Laffaira se staly brzo známé široké veřejnosti. Celé zástupy uživatelů počítačů PC a nejen ony, propadly této hře dokonale.

Hra, jak je na jejím obalu uvedeno, je mládeži nepřístupná. Proto je také vstup do programu zabezpečen vstupním testem, který by měl odhalit vás

věk. Počítač vám klade různé otázky z oblasti sportu, historie ale i jiné. Jako odpověď zvolíte jednu ze tří nabízených možností. Otázky jsou celkem čtyři a vy se můžete splést jen jednou. Při druhé, chybně zodpovězené otázce se s vámi program rozloučí a nemilosrdně se ukončí.

Stalo se však veřejným tajemstvím, že tuto ochranu je možné obejít. Stačí jen ve správnou chvíli stisknout příslušnou kombinaci kláves a můžeme začít hrát, aniž bychom museli absolvovat vstupní test.

Jestliže jsme řekli, že hra není přístupná mládeži, neznamená to ovšem, že je program plný pornografických scén. Pouze jazyk této hry je velmi volný. Hemží se to tady slovy a obraty, které v učebnicích angličtiny nenalezneme. Ani běžný slovník nám nebude stačit k rozluštění všech textů. To, že nevystačíte s normálním slovníkem ovšem platí o všech hrách této firmy. Proto kdo nemá alespoň základní znalosti angličtiny, ten ať se raději do hry nepouští. To by vlastně jen bezcílně bloumal po jednotlivých obrazech a za malou chvíli by jej to přestalo bavit. Výhodou ale je, že konverzace s programem nemusí být



zcela podle pravidel gramatiky a také program má velkou zásobu slov, kterým rozumí. Také nemusíme psát zcela přesně – Místo LOOK AROUND THE SCENE nám stačí napsat LOOK SCENE nebo jenom EXAMINE a obdržíme stejný výsledek.

Po úspěšném absolvování testu se vydáváte s Larrym na noční pouť. Larry se vrhá do nočního života velkoměsta – to také není zrovna vhodná zápleтка hry pro mládež – a prožívá zde mnohá dobrodružství. Cestuje po kasinech, hotelích, barech a diskotékách. Zde se seznamuje s různými lidmi. V diskotéce se seznámí s jistou slečnou, která se mu tak zalíbí, že se rozhodne pojmout ji za ženu. Pokud chcete hru úspěšně dokončit, musíte se zcela vžít do role kresleného hrdiny a hlavně musíte hodně přemýšlet. Po chvíli hraní se vám hra bude velmi zamlouvat a určitě vám přinese mnoho radosti. Jak již jsem řekl, na své noční pouti městem se setkáváte s mnoha osobami, které s vámi hovoří a sdělují vám užitečné informace, požadují od vás různé služby, dávají vám předměty, které během hry nutně potřebujete. Během hry se však musíte chovat slušně. Pokud použijete taxík, nejen že musíte udat cíl cesty, ale po vystoupení musíte zaplatit. V obchodě si můžete něco koupit, ale bez peněz to také nelze. Pokud moc hýříte a utratíte všechny peníze, hra končí.

Během hry můžete používat telefon, výtah, musicbox, můžete si zatancovat, posedět v baru, máte-li málo peněz, nebo chcete-li zkusit své štěstí v kasinu, můžete si zahát hru Black Jack nebo se pokusit o štěstí s hracími automaty.

Hra začíná před nočním barem. Příkazem OPEN DOOR (otevří dveře) a pomocí kurzorových kláves, myši nebo joystickem vejdete do baru, objednáte si pití, pustíte si musicbox, který vám zahraje písničku a dále to již zkuste sami. Uvidíte, že hra je velmi přitažlivá. Ale pozor, je to mor. Kdo jednou této, nebo podobné hře propadne, zažije mnoho bezesných nocí, kdy bude přemýšlet třeba o tom, "Kde najdu lano?", "Na co potřebuji jablko?", "Kde je fungující telefon?" atd.

Ne nadarmo byla tato hra vyhlášena hrou roku 1987 ve své kategorii. Pro neobyčejný úspěch této hry bylo vytvořeno další pokračování hry - Leisure Siut Larry goes Looking for Love.

Po počítačích IBM PC kompatibilních se brzo objevila i na estéčkách. Kdo úspěšně zakončil první díl tohoto příběhu, s radostí zasedne i k jeho dalšímu pokračování. Na této hře je dost znát, že firma Sierra neusnula na vavřínech a neustále zdokonaluje své programy. Projevuje se to hlavně na grafickém provedení hry. Na ATARI ST je možno hru používat jak v monochom, tak i barevném režimu. Dále je možno volit, aby doprovodné zvuky vycházely z počítače nebo aby byly presentovány na nějakém, pomocí MIDI připojeném syntetizátoru. Hra má více animovaných scének, kdy jen sledujeme děj na obrazovce a pročítáme doprovodné texty, kde je většinou ukryta spousta pro nás důležitých informací. Tím je možno vytvořit složitější zápletku děje a udělat hru napínavější. První díl Larryho měl cca 500 kB a dal nám zabrat dost. Díl druhý je distribuován na t ř e ch oboustranných disketách. To znamená, že zabírá cca 1,8 MB. Nelekejte se však, hru mohou používat i majitelé s minimální kapacitou paměti 512 kB. Na rozdíl prvního dílu, kdy se jednotlivé obrazy pokaždé nahrávaly z diskety, v tomto dílu se nahrané obrazy zaznamenávají do paměti počítače a zůstávají zde až do jejího zaplnění. Pohyb po jednotlivých obrazech hry je proto rychlejší. Majitelé počítačů s kapacitou paměti 512 KB si tohoto asi ani nevšimnou, ale kdo má paměti v počítači více, bude jistě potěšen.



Vstup do programu je také zabezpečen proti zneužití nepovolanou osobou, neboť program je zase nevhodný pro mládež. Tentokrát se nemusíte podrobit vstupnímu testu, ale musíte zapsat správné telefonní číslo osoby, která se objeví na obrazovce. Přehled těchto vstupních čísel naleznete pouze v příručce, která je dodávána přímo s programem.

Zápletka hry je opět lákavá. Larry vyhraje v loterii milion dolarů a v televizní soutěži měsíční plavbu lodí po moři. Díky své špatné znalosti španělštiny se omylem zaplete do špionáže. Je pronásledován agenty KGB, jsou mu kladeny různé nástrahy v podobě otrávených nápojů, ale i svůdných krasavic. Celou hru se musí před číhajícími agenty skrývat, převlékat a různě mást stopy. S Larrym se projdete po televizním studiu, zažijete plavbu lodí i let letadle, strávíte několik dní v temném pralese, kde se seznámíte s divokými včelami, zrádným bahnem a jinou, pro vás nebezpečnou florou i faunou.

O tom, jak se tato nová hra firmě SIERRA povedla se můžete přesvědčit sami. Není nic jednoduššího, než sednout za počítač, vložit disketu a začít. Sami ale raději nehrajte a držte se doporučení firmy – "Víc hlav, víc ví."

NOVIKA NA TRHU

Koncem roku 1989 byl uveden do prodeje nový model počítače ATARI, který je dalším vývojovým stupněm řady ATARI ST. Nese označení ATARI STE.

Je to vlastně ATARI 1040, vybavený novým operačním systémem TOS v.1.6, který, jak firma uvádí je kompatibilní se systémy montovanými do klasických typů ST.

Počítač je vybaven většími možnostmi z oblasti využití pro grafické zpracování. Má zabudován Blitter Chip, umožňuje volbu ze 4096 barevných odstínů, má kvalitnější zvuk (stereo). Je standardně vybaven modulátorem TV signálu. Dále je rozšířen o další vstupy pro připojení ovladačů (joysticků).

Základní paměť počítače je 1MB, ale jeho rozšíření až na 4 MB je, na rozdíl od starších ST, hračkou. K rozšiřování paměti jsou připraveny speciální RAM karty, které se jen zasunou do příslušného místa na základní desce počítače a je hotovo.

Bohužel, v základním vybavení počítače schází alespoň jeden demonstrační program, který by předvedl vylepšení tohoto modelu. Na dodávané disketě je pouze OMIKRON

Basic. Kontrolní panel, který známe již z běžných ST, a tím to končí. Na speciální programy si budeme muset nějakou chvíli ještě počkat.

Kompatibilita operačního systému TOS není zrovna na 100%. Některé starší rezidentní programy, které jsme byli zvyklí používat (ram disk, hodiny a pod.), budeme muset oželeť, protože se s novým systémem nemají rádi. Zrovna tak některé hry nebudou fungovat vůbec, jiné půjdou spustit, ale za cenu pokaženého zvukového doprovodu.

Naopak uživatelské programy pracují většinou bez problémů. Z těch nejčastěji používaných je to SIGNUM, STAD, DEGAS, CALAMUS, 1ST WORD Plus, SUPERBASE atd.

V NSR je ATARI STE srovnáváno se známým počítačem COMMODORE AMIGA. V testech, které byly publikovány v odborných časopisech (např. CHIP) je tento počítač velmi chválen.

To co Vás asi bude zajímat je cena. V NSR se ATARI STE prodává za cca 1400 - 1600 DM. V Rakousku je to asi 13.000,- ATS.

Vážení, hlavně mladí čtenáři, nyní něco pro vás. Dlouho jsme na vás nemysleli, ale protože víme, že si rádi hrajete, ale i programujete a zdokonalujete, připravili jsme pro vás dva jednoduché programy. Jsou napsány v GFA BASICU v. 2.0.

Pokud budete mít dost trpělivosti, budete odměněni dvěma zajímavými hrami. Jedná se o program, který vyzkouší, jaký máte postřeh a jak se dokážete soustředit. Druhý program je Pexeso.

Programy jsou napsány jednoduše, a máte možnost je sami vylepšovat a doplňovat. Pokud se vám podaří alespoň jeden program vylepšit a hlavně zdokonalit, pošlete vaši verzi k nám do klubu. Rádi úpravu zveřejníme.

Přepisujte pomalu a pečlivě, abyste zabránili chybám. Po dopsání programu si jej nezapomeňte uložit na disketu pomocí příkazu SAVE. Teprve potom použijte příkaz RUN, abyste se přesvědčili, co jste to vlastně stvořili.

Pozor, oba programy jsou určeny pro monochrom monitor, ale úprava programu, aby fungoval na barevném monitoru či televizoru není nijak náročná. Jde vlastně jen o úpravu jednotlivých souřadnic tak, aby se obraz vešel na barevnou obrazovku s rozlišením 640 x 200 bodů. Tj nejlepší si program mohou upravit třeba tak, aby sám poznal, v jakém grafickém režimu se počítač nalézá a podle toho aby počítal souřadnice sám.

Přejeme vám hodně zábavy.

Program: "POSTŘEH"

Jazyk: "GFA BASIC v.2.0"

Rem ***** program Postreh *****

If Xbios(4)*2 Then

Alert 3,"Bohužel jen
monochrom",1,"Konec",Dummy%

System

Endif

Dim Pole(99),Jmeno\$(10),Max_jmeno\$(10)

On Break Gosub Konec

Hiscore=0

Let Jmeno\$=""

Max_jmeno\$=""

Defill 1,2,3

Pbox 0,0,639,399

Defill 1,2,8

Defext 1,5,0,32

For X=0 To 2

For Y=0 To 2

Prbox

X*120+50,Y*120+30,X*120+150,Y*120+130

Graphmode 3

Text X*120+90,Y*120+90,Str\$((2-Y)*3+X+1)

Graphmode 1

Next Y

Next X

Defill 1,2,8

Pbox 430,35,620,375

Defill 0,2,8

Pbox 425,30,615,370

Line 425,70,615,70

Line 425,320,615,320

Defext 1,12,0,13

Text 465,60,"P o s t ř e h"

Defext 1,4,0,13

Text 475,340," (c) 1986 "

Text 455,360,"Arnfried Griesert"

Defext 1,0,0,6

Repeat

Pocet=0

Chyba=0

Graphmode 1

Defill 0,2,8

Pbox 426,71,614,319

Rbox 428,90,612,132

Text 433,108,"Dnes nejlepší: "+Str\$(Hiscore)

Text 433,119,"Champion: "+Max_jmeno\$

```

Print At(56,12);"Napište své"
Print At(56,13);"jméno: ";
Form Input 10,Jmeno$
Print At(56,12);Space$(17)
Print At(56,13);Space$(16)
Repeat
  Pocet=Pocet+1
  Print At(56,11);"Právě hraje:"
  Print At(56,12);Jmeno$
  Print At(56,14);"Kolo: ";Pocet
  Pole(Pocet)=Int(Rnd*9)+1
  For I=1 To Pocet
    X=(Pole(i)-1) Mod 3
    Y=(Pole(i)-1) Div 3
    Gosub Hra
  Next I
  For I=1 To Pocet
    Repeat
      Klavesa=Inp(2)-48
    Until Klavesa=1 And Klavesa=9
    X=(Klavesa-1) Mod 3
    Y=(Klavesa-1) Div 3
    If Klavesa=Pole(i) Then
      Gosub Hra
    Else
      I=Pocet
      Chyba=1
      If Pocet=Hiscore Then
        Hiscore=Pocet
        Max_jmeno$=Jmeno$
      Endif
    Endif
  Next I
  Pause 40
Until Chyba=1
For I=-15 To 15 Step 2
  Sound 1,15-Abs(I),6,1,5
Next I

```

```

Alert 2,"Budeš hrát znovu",1,"Ano/Ne",Klavesa
Until Klavesa=2
Gosub Konec

Procedure Hra
  Graphmode 3
  Prbox
  X*120+50,(2-Y)*120+30,X*120+150,(2-Y)*120+130
  Sound 1,15,Pole(i),4
  Sound 2,15,Pole(i),2,8
  Sound 1,0,0,0
  Sound 2,0,0,0
  Prbox
  X*120+50,(2-Y)*120+30,X*120+150,(2-Y)*120+130
Return

```

```

Procedure Konec
  Graphmode 1
  For I=0 To 320
    Box I,I/320*200,639-I,399-I/320*200
  Next I
  DefFill 1,2,4
  Pbox 0,0,639,399
  End
Return
Rem ***** konec programu *****

```

Program: "PEXESO"
Jazyk: "GFA BASIC v.2.0"

```

Rem *****
Rem *      GFA PEXESO      *
Rem *****
A$=Mki$(0)+Mki$(0)+Mki$(1)+Mki$(0)+Mki$(0)
For I%=1 To 32
  A$=A$+Mki$(0)

```

```

Next I%
Dim A(6,5),Auf$(15),Rsp1(100),F(5)
Defill 1,2,4
Prbox 8,8,52,72
Rbox 5,5,55,75
Defill 1,2,1
Prbox 105,5,155,75
Defill 0,2,8
Prbox 108,8,152,72
Rbox 108,8,152,72
Deftext 1,1,0,32
Graphmode 2
Text 17,46,"A"
Text 25,58,"B"
Get 5,5,55,75,Zk$
Get 105,5,155,75,Ak$
Graphmode 1
For I=0 To 15
  Auf$(I)=Chr$(I+64)
Next I
Deftext 1,16,0,32
Cls
Gosub Uvod
Deftext 1,1,0,13
For I=0 To 5
  Text I*58+39,394,Chr$(I+65)
Next I
For I=0 To 4
  Text 364,I*75+46,I+1
Next I
Rbox -1,-1,640,400
Rbox 8,2,376,396
Rbox 384,2,630,196
Rbox 384,204,630,396
Defill 1,2,8
Fill 0,0
Fill 639,0
Fill 639,399
Fill 0,399
Defill 1,2,4
Fill 1,200
Deftext 1,16,0,13
Text 390,20,"Hráč 1:"
Text 390,222,"Hráč 2:"
Get 0,0,640,399,B1$
Delmouse 3
Do
  For I=1 To 5
    For Q=1 To 6
      A(Q,I)=0
    Next Q
  Next I
  F(1)=0
  F(2)=0
  F12=0
  Flag=0
  For Q=1 To 2
    For I=0 To 14
      Do
        X=Int(Rnd*6)+1
        Y=Int(Rnd*5)+1
        Exit If A(X,Y)=1
      Loop
      A(X,Y)=I+1
      Put (X-1)*58+18,(Y-1)*75+5,Zk$
    Next I
  Next Q
  Graphmode 1
  Deftext 1,16,0,32
  Do
    Deftext 1,1,0,16
    Text 390,20,"Hrac 1:"
    Deftext 1,16,0,13
    Text 390,222,"Hrac 2:"
    Qwer=190
    We=1
  
```

```

Do
  Gosub Hra
  Gosub Konec
  Exit If F12 Or Flag=0
  Flag=0
  Loop
If F12
  Goto Dalsi
Endif
Flag=0
Deftext 1,1,0,16
Text 390,222,"Hrac 2:"
Deftext 1,16,0,13
Text 390,20,"Hrac 1:"
Qwer=390
We=2
Do
  Gosub Hra
  Gosub Konec
  Exit If F12 Or Flag=0
  Flag=0
  Loop
Flag=0
Dalsi:
Exit If F12
Loop
Graphmode 3
Defill 1,2,8
For I=1 To 30
  If (F1)=F(2)
    Pbox 0,0,639,399
  Endif
  If F(1)*F(2)
    Prbox 384,204,630,396
  Endif
  If F(1)*F(2)
    Prbox 384,2,630,196
  Endif
  Next I
  Alert 2,"Nová hra ?".1,"Ano!Ne",Konec%
  If Konec%=2 Then
    System
  Endif
  Put 0,0,B1$
  Loop
Procedure Konec
  If F(1)+F(2)=15
    F12=1
  Endif
Return
Procedure Hra
  Do
    Gosub Vyber
    Exit If A(Mx.My)=0
    Loop
    A(Mx.My)=-A(Mx.My)
    A$=Chr$(A)
    Do
      Exit If Mousek=0
    Loop
    Put (Mx-1)*58+18,(My-1)*75+5,Ak$
    Deftext 1,16,0,32
    Text
    (Mx-1)*58+35,(My-1)*75+52,Aul$(Abs(A(Mx.My)))
    Xq=Mx
    Yq=My
    Q=Abs(A(Mx.My))
    Do
      Gosub Vyber
      Exit If A(Mx.My)=0
    Loop
    A(Mx.My)=-A(Mx.My)
    A$=Chr$(A)
    Do
      Exit If Mousek=0
    Loop

```

```

Put (Mx-1)*58+18,(My-1)*75+5,Ak$
Delttext 1,16,0,32
Text
(Mx-1)*58+35,(My-1)*75+52,Auf$(Abs(A(Mx,My)))
If Q=Abs(A(Mx,My))
  A(Mx,My)=0
  Inc F(We)
  Fert=F(We)
  Pause 10
  Line 400,Qwer-Fert*4-2,454,Qwer-Fert*4-2
  Line 400,Qwer-Fert*4-2,454,Qwer-Fert*4
  Defill 0,2,8
  Flag=1
  Pbox
  (Mx-1)*58+18,(My-1)*75+5,Mx*58+10,My*75
  Pbox
  (Xq-1)*58+18,(Yq-1)*75+5,Xq*58+10,Yq*75
Else
  Pause 50
  Put (Mx-1)*58+18,(My-1)*75+5,Zk$
  Put (Xq-1)*58+18,(Yq-1)*75+5,Zk$
  A(Xq,Yq)=-A(Xq,Yq)
  A(Mx,My)=-A(Mx,My)
Endif
Return
Procedure Vyber
Do
  Mx=Int((Mousex-20)/58)+1
  My=Int((Mousey-5)/75)+1
  Exit If Mousek And Mx<7 And Mx>0 And My<0
  And My>6
Loop
Return
Procedure Uvod
Delmouse A$
Rbox -1,-1,640,400
Rbox 8,2,632,396
Defill 1,2,8
Fill 0,0
Fill 639,0
Fill 639,399
Fill 0,399
Defill 1,2,4
Fill 1,200
Delttext 1,16,0,32
T$="PEXESO"
For I=1 To Len(T$)
  Put I*80,160,Zk$
  Pause 10
Next I
Pause 30
For I=1 To Len(T$)
  Put I*80,160,Ak$
  Text I*80+18,205,Mid$(T$,I,1)
  Pause 16
Next I
Get 10,160,630,250,B5$
For I=160 To 20 Step -1
  Put 10,I,B5$
Next I
Delttext 1,0,0,13
Text 200,370,"Stiskni tlačítko na myši"
Do
  Exit If Mousek
Loop
Cls
Return
Rem ***** konec programu *****

```

Městský podnik služeb

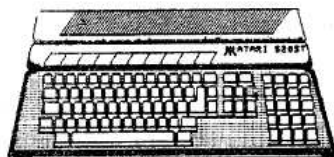
Městský podnik služeb Kralupy nad Vltavou zavádí novou službu pro majitele počítačů.

Organizace, ale i jednotlivci mají možnost využít mnoha služeb, které městský podnik nabízí.

Mimo nákupu a prodeje počítačů i veškerého příslušenství přímo ve svém BAZARU nabízí poradenskou činnost při zavádění výpočetní techniky, opravy nejen počítačů, ale i většiny periferních zařízení (tiskárny, disketové jednotky apod.).

Městský podnik služeb vydává ve spolupráci v K VTČM Zenit Citov řadu příruček pro počítače ATARI ST.

Ve své provozovně Vám mimo příruček pro práci s počítači ATARI (Příručka uživatele ST, Budete mít(máte) počítač. Signum 2, VIP,



Superbase Professional) nabídneme nahrané magnetofonové kazety pro počítače ATARI XL/XE a Sinclair Spectrum (Didaktik Gama) s výukovými programy - Poznej planetu Zemi, Orbis Pictus a mnohé další výukové a uživatelské programy. Tyto programy zajišťuje náš podnik služeb ve spolupráci s výrobním družstvem Program Praha.

Všechny služby je možno hradit i na fakturu.

Přijďte se sami přesvědčit.



Kralupy nad Vltavou



ATARI Středisko
Kralupy nad Vltavou

Seznam programů pro ATARI ST

Program	verze	autor	p typ	obraz	b	mis
Voyager		Ocean	5	COLOR	A	1SS
Black Cauldron	1.0	Sierra On Line	5 adv	M/C	A	2SS
De Ja Vu		Mindscape	A adv	MONO	A	1SS
Defender of the Crown		Mindscape	5 adv	COLOR	A	1DS
Dungeon Master		FTL	5 adv	COLOR	A	1DS
Guild of Thieves		Rainbird Software	5 adv	M/C	A	1DS
Hacker		Activision	5 adv	M/C	A	1SS
Hacker II		Activision	5 adv	COLOR	A	1SS
King Quest II	1.0	Sierra On Line	5 adv	M/C	A	2SS
King Quest IV	1.300	Sierra on Line	5 adv	M/C	A	4DS
Legend of the sword		Silicon Software	5 adv	M/C	A	1DS
Leisure Suit Larry II.	1.01	Sierra On Line	5 adv	M/C	A	3DS
Leisure Suit Larry	1.04	Sierra On Line	5 adv	M/C	A	1DS
P. Mason (Mandarin Murder)		Telarium	5 adv	M/C	A	1SS
Pawn (The)		Rainbird Software	5 adv	M/C	A	1SS
Police Quest	1.02	Sierra On Line	5 adv	M/C	A	1DS
Police Quest II	1.026	Sierra On Line	5 adv	M/C	A	3DS
Secret of Steel (The)		Red Rat Software	5 adv	COLOR	A	1DS
Space Quest	1.02	Sierra On Line	5 adv	M/C	A	1DS
Uninvited		Mindscape	5 adv	COLOR	A	2SS
Vixen		Maritech	5 adv	COLOR	A	1SS
DTL /SEQ Player	4.0	Antic Publishing	5 ani	M/C	A	1SS
Imagic	1.0	Appl. Systems Heidelberg	1 ani	M/C	A	2SS
Imagic - Compiler	1.0	Appl. Systems Heidelberg	1 ani	M/C	A	1SS
Action Fighter		Sega	5 arc	COLOR	A	1SS
Airball			5 arc	COLOR	A	1SS
Arkanoid		Imagine	5 arc	COLOR	N	1SS
Arkanoid 2-Revenge of DoH		Imagine	5 arc	COLOR	A	1SS
Barbarian		Psygnosis	5 arc	COLOR	A	1SS
Barbarian 2		Psygnosis	5 arc	COLOR	A	1SS
Battle Zone		Atari Corporation	5 arc	M/C	A	1SS
Beyond of Ice Palace		Elite	5 arc	COLOR	A	1SS

Black Lamp	Firebird	5 arc	COLOR	A	1DS
Bolo	Appl. Systems Heidelberg	5 arc	M/C	A	1SS
Bomb Jack	Elite	5 arc	COLOR	A	1SS
Bombuzal	Image Works	5 arc	COLOR	A	1SS
Bubble Bobble		5 arc	COLOR	A	1SS
Bubble Ghost	Hurlant	5 arc	COLOR	A	1SS
Bubble Trouble	Proffel Products	5 arc	M/C	A	1SS
Captain Fizz	Psygnosis	5 arc	COLOR	A	1SS
Choper X	Mastertronic	5 arc	COLOR	A	1SS
Cracked	Atari Corp.	5 arc	COLOR	A	1SS
Crafton & Xunk	Infogrames	5 arc	COLOR	A	1SS
Crystal Castle	Andromeda	5 arc	M/C	A	1SS
Deathstrike	Taent	5 arc	COLOR	A	1SS
Double Dragon		5 arc	COLOR	A	1SS
Dragon Ninja	Datacast/Imagine	5 arc	COLOR	A	1DS
Enduro Racer	Activision	5 arc	COLOR	A	1SS
Flying Sharks		5 arc	COLOR	A	1DS
Fred Feuerstein	Ariola Software	5 arc	COLOR	A	1DS
Gold Runner	Microdeal Ltd.	5 arc	COLOR	A	1SS
Great Gianna Sisters The		5 arc	COLOR	A	1SS
Hell Bent	Novagen	5 arc	COLOR	A	1SS
Ikari Warriors	Elite	5 arc	COLOR	A	1SS
Impact	Audiogenic	5 arc	COLOR	A	1SS
Impossible Mission II	Epyx Software	5 arc	COLOR	A	1SS
Indiana Jones	Namco	5 arc	COLOR	A	1SS
Into the Eagle's Nest	Pandora	5 arc	COLOR	A	1SS
Jumpster	Screen Art	5 arc	COLOR	A	1SS
Jupiter Probe	Microdeal	5 arc	COLOR	A	1SS
Live and let Die	Elite	5 arc	COLOR	A	1SS
Macadame Bumper	Infogrames	1 arc	COLOR	A	1SS
Major Motion	Microdeal Ltd.	5 arc	COLOR	A	3SS
Manhattan Dealers	Silmarils	5 arc	COLOR	A	2SS
Marble Madness	Electronic Arts	5 arc	COLOR	A	1DS
Menace		5 arc	COLOR	A	2SS
Metrocross	Namco	5 arc	COLOR	N	1SS
Millipede	Atari Corp.	5 arc	M/C	A	1SS
Mission Elevator	42-Crew	5 arc	M/C	A	1SS
Moon Buggy	Andromeda	5 arc	M/C	A	1SS

Mouse Trap	Micro Value	5 arc	COLOR	A	1SS
Nebulus		5 arc	COLOR	A	1SS
Ninja mission	Mastertronic	5 arc	COLOR	A	1SS
Obliterator	Psygnosis	5 arc	COLOR	A	1SS
Ocean Conqueror		5 arc	COLOR	A	1SS
Out Run	Sega	5 arc	COLOR	A	1SS
Plutos	Micro Value	5 arc	COLOR	A	1SS
Quadralien	Logothron	5 arc	COLOR	A	1SS
Rambo III	Ocean	5 arc	COLOR	A	1SS
Ranarama	Hewson	5 arc	COLOR	A	1SS
Return to Genesis	Firebirds	5 arc	COLOR	A	1DS
Road Runner	US Gold	5 arc	COLOR	A	1SS
Robocop	Ocean	5 arc	COLOR	A	1DS
Rolling Thunder	US Gold	5 arc	COLOR	A	1SS
Screaming Wings	Red Rat Software	5 arc	COLOR	A	1SS
Sky Fox	Electronics Arts	5 arc	COLOR	A	1SS
Slaplight	Imagine	5 arc	COLOR	A	1SS
Solomon's Key	Probe	5 arc	COLOR	A	1SS
Space harrier		5 arc	COLOR	A	1SS
Space Port	Reline Software	5 arc	COLOR	A	1SS
Star Wars	Domark	5 arc	COLOR	A	1SS
Starquake	Mandarin Software	5 arc	COLOR	A	1SS
Super Hang-On	Sega	5 arc	COLOR	A	1SS
Thrust	Firebird	5 arc	COLOR	A	1SS
Thunder Cats	Elite	5 arc	COLOR	A	1SS
TNT	Infogrames	5 arc	COLOR	A	1SS
Tonic Tile	The Edge	5 arc	COLOR	N	2SS
Turbo GT	3 RE Informatique	5 arc	COLOR	A	1DS
Turbo_ST	Backschat M.	5 arc	COLOR	A	1SS
Victory Road	Imagine	5 arc	COLOR	A	1SS
Virus	Braben D.J.	5 arc	COLOR	A	1SS
Warlock	The Edge	5 arc	COLOR	A	1SS
Warzone	Paradox Software	5 arc	COLOR	A	1SS
Western Games	Magic Bytes	5 arc	COLOR	A	1DS
Wizball	Ocean	5 arc	COLOR	A	1SS
Xenon	Melbourne House	5 arc	COLOR	A	1SS
Xevious	US Gold	5 arc	COLOR	A	1SS
Zynaps	Hewson	5 arc	COLOR	A	1SS

CAD 3D	2.0	Antic Software	5 cad	M/C	A	2SS
Campus Draft	1.0	Technobox Software GmbH	5 cad	MONO	A	3SS
Campus-CAD	1.3	Technobox Software GmbH	1 cad	MONO	A	3SS
Chron	1.01	Prillwitz Harald	1 cad	MONO	A	2DS
Cybermate		Antic Publishing	5 cad	M/C	A	1SS
Design Scope	1.0	Analog Design	A cad	MONO	A	1SS
Dynacad		Nothern Design Systems	1 cad	MONO	A	2DS
Easy Draw 2	2.32	Migraph Inc.	1 cad	M/C	A	4DS
GFA Draft Plus	3.1	GFA	1 cad	MONO	A	1DS
PCB-layout	1.13	Praefecke Thomas	5 cad	MONO	A	1SS
Platine ATARI ST	1.1	Data Becker	5 cad	M/C	A	1SS
K-Spread	2.06	Kuma Computers Ltd.	5 cal	M/C	A	1SS
Flash	1.11	Antic Publishing	5 com	M/C	A	1SS
GEM-Kermit	1.02	Nebel Bernhard	5 com	M/C	A	1SS
PC-Intercomm	3.01	Mark of Unicorn	5 com	M/C	A	1SS
Uniterm	2.00	Poole Simon	5 com	MONO	A	1SS
AC12E	1.12	Eurosystems	5 cop	M/C	A	1SS
Bit Copy	2.25		5 cop	M/C	A	1SS
Bitte ein Bit I	3.3	Taeffner Uland	5 cop	M/C	A	1SS
Copy Star	3.0	Rohde Peter	5 cop	M/C	A	1SS
Fast Copy	3.00	Backschat Martin	5 cop	M/C	A	1SS
Procopv	4.01		5 cop	M/C	A	1SS
Adimens ST	2.3	ADI	1 dat	M/C	A	1DS
Datamat ST	1.0	Databecker	5 dat	M/C	A	1SS
DB-man	4.0	Verasoft	5 dat	M/C	A	1DS
Dbase III plus	1.1	Ashton Tate	D dat	M/C	A	1DS
Habaphone	1.01	Haba	5 dat	MONO	A	1SS
STandard Base	2.11	Format Software	5 dat	M/C	A	2SS
Superbase Personal	1.026	Precision Software	5 dat	M/C	A	2SS
Superbase Personal 2	2.25	Precision Software	5 dat	M/C	A	1DS
Superbase Professional	2.01	Precision Software	5 dat	M/C	A	3SS
Big demo			5 dem	COLOR	A	1SS

Snowman			1 dem	COLOR	A	1DS
Calamus	1.09	DMC/Ditek International	1 dtp	MONO	A	2DS
Desktop Publisher	1.12	Timeworks	5 dtp	M/C	A	4SS
Fleet Street Publisher	1.1	Mirrorsoft	1 dtp	M/C	A	4SS
Page Maker	1.2	Aldus Corporation	A dtp	MONO	A	1DS
Tempus	2.00	CCD	5 edi	M/C	A	1SS
Maps & Legends	3.0	Antic Software	5 edu	M/C	N	1SS
Math Talk		Frost Byte	5 edu	COLOR	A	1SS
Speller Bee		Frost Byte	5 edu	COLOR	A	1SS
Trivia Challenge			5 edu	COLOR	A	1SS
Aladin	1.3	Eidersoft	5 emu	MONO	A	1SS
CP/M-Z80 Emulator	2.2	SoftDesign	5 emu	M/C	A	1SS
PC-Ditto	3.64	Merlin Computer	5 emu	M/C	A	1SS
Spectre 128	1.75		5 emu	MONO	A	2SS
XL emulator		PD	5 emu	COLOR	A	1SS
Advanced Art Studio	1.0	Rainbird Software	5 gra	COLOR	A	1SS
ART Director		Mirrorsoft	5 gra	COLOR	A	1SS
Atari Image manager	2.3		5 gra	M/C	A	2SS
Comic Works	1.0	Macromind	A gra	MONO	A	1SS
Creator	1.1	Appl. Systems Heidelberg	2 gra	MONO	A	2SS
Cyber Paint	2.0	Antic Publishing	5 gra	COLOR	A	2SS
Cyber Smash	1.1	Antic Publishing	1 gra	M/C	A	1SS
Degas Elite		Batteries Included	5 gra	M/C	A	2SS
Film Director		Mirrorsoft	5 gra	COLOR	A	1SS
Gem Paint	1.3B2	Digital Research	5 gra	M/C	A	2SS
Hyper Paint	1.0	Atari Corp.	5 gra	M/C	A	1SS
Littel Paint	4.00	Dheus Markus	5 gra	M/C	A	1SS
Mac Draft	1.0	IDD Inc.	A gra	MONO	A	1SS
Mac Draw	1.9	Apple Computer Inc.	A gra	MONO	A	1SS
Mac Paint	1.5	Apple Computer Inc.	A gra	MONO	A	1SS
Neochrome	1.2	Atari Corporation	5 gra	COLOR	A	1SS
Phoenix 3D		Phoenix Inc.	A gra	MONO	A	1SS
Print Master		Union	5 gra	M/C	A	3SS
Spectrum 512		Antic Publishing	5 gra	COLOR	A	1SS

ST Paint		Mark & Technik	5 gra	MONO	A	1SS
STAD	1.3	Appl. Systems Heidelberg	5 gra	MONO	A	1SS
Supercharger	1.1	Migraph Inc.	5 gra	M/C	A	1SS
Video Movie			A gra	MONO	A	1SS
Video Works	1.1	Macro Mind	A gra	MONO	A	1SS
Apple HDS Assembler	2.0	Apple Computer Inc.	A jaz	MONO	A	1SS
Devpac ST	2.07	Hisoft	5 jaz	M/C	A	1DS
Fast ST Basic		Computer Concepts Ltd.	5 jaz	MONO	A	1SS
GFA Basic	2.02	GFA	5 jaz	M/C	A	1SS
GFA Basic Compiler	2.02	GFA	5 jaz	M/C	A	1SS
GFA Basic Compiler	3.07D	GFA	5 jaz	M/C	A	2DS
GFA Basic Interpreter	3.07D	GFA	5 jaz	M/C	A	1DS
GST Macro Assembler		GST Systems	5 jaz	M/C	A	1SS
Hisoft Basic Compiler	1.01	Hisoft	5 jaz	M/C	A	1SS
K-Seka Assembler		Kuma Computers Ltd.	5 jaz	M/C	A	1SS
Megamax C		Megamax Inc.	5 jaz	M/C	A	1SS
Microsoft Basic	2.00	Microsoft	A jaz	MONO	A	1SS
Omikron Basic	3.01	Omikron	5 jaz	M/C	A	2SS
Omikron Basic Compiler	3.0	Omikron	5 jaz	M/C	A	2SS
Profimat ST		Data Becker GmbH	5 jaz	MONO	A	1SS
ST Basic		Atari Corporation	5 jaz	M/C	A	1SS
ST Logo		Atari Corporation	5 jaz	M/C	A	1SS
ST Pascal Plus	2.00	CCD	5 jaz	M/C	A	2SS
STAC			5 jaz	COLOR	A	2SS
STOS	2.3	Mandarin Software	5 jaz	M/C	A	3SS
TDI Modula 2	3.00	Modula 2 Software	5 jaz	M/C	A	3SS
Turbo "C"	1.00	Borland International	5 jaz	M/C	A	3SS
Turbo Basic	1.0	Borland International	A jaz	M/C	A	2SS
Turbo Basic	4.0	Borland International	D jaz	M/C	A	1SS
Turbo Pascal	1.00A	Borland International	A jaz	MONO	A	4SS
Xlisp	1.5	Betz David	A jaz	MONO	A	1SS
ZBasic	3.01	Zedcor Inc.	A jaz	MONO	A	1SS
K-Graph	2.23	Kuma Computers Ltd.	5 kal	M/C	A	1SS
Kalkumat	1.0	Data Becker GmbH	5 kal	M/C	A	1SS
LDW Power	1.01	Logical Design Works, Inc.	1 kal	M/C	A	2SS
VIP Professional	1.0	VIP Technologies	5 kal	M/C	A	1SS

Funktionsplotter	2.1	Farber Max-Ulrich	5 mat	MONO	A	1SS
ST Math	2.3	Heim Verlag	5 mat	MONO	A	1SS
C-Lab Creator	1.3	C-Lab	5 muz	M/C	A	1DS
Music Studio		Activision	5 muz	COLOR	A	1SS
Twenty-four	1.0	Steiberg Research	5 muz	M/C	A	1SS
Twenty-four	3.0	Steiberg Research	1 muz	M/C	A	1DS
GDOS	1.2		5 os	M/C	A	1SS
MS-DOS	3.20	Microsoft	D os	M/C	A	1SS
MS-DOS	3.30	Microsoft	D os	M/C	A	1SS
TOS	1.4	ATARI Corp.	5 os	M/C	A	1SS
Geniscan	1.0	Datel Electronics	5 sca	COLOR	A	1SS
Pic Reader	1.04	Irata	5 sca	MONO	A	1SS
Picread	1.01	Eurosystem	5 sca	MONO	A	1SS
Scandy	1.01	Eurosystem	5 sca	MONO	A	1SS
Silver Reed	3.9	Irata	5 sca	MONO	A	1SS
10th Frame Bowling		Acces	5 sim	COLOR	A	1SS
BMX Simulator		Gang James	5 sim	COLOR	A	1SS
Buggy Boy		Elite System Internation.	5 sim	COLOR	A	1SS
Championship Basketball		Gamestar	5 sim	COLOR	A	1SS
F16 Combat Simulator		Digital Integration	5 sim	COLOR	A	1DS
Falcon	1.00	Sphere Inc.	5 sim	COLOR	A	1DS
Falcon F-16	1.0		5 sim	COLOR	A	1SS
Flight Simulator II	1.1	Softlogic	5 sim	M/C	A	1SS
Gato		Spectrum Holobyte	5 sim	COLOR	A	1SS
Gunship		Microprose	5 sim	COLOR	A	1DS
Hardball			5 sim	COLOR	A	1SS
Harrier Strike Mission		Miles Computing	5 sim	COLOR	A	1SS
Honda RVF 750		Microstyle	5 sim	COLOR	A	1DS
Hunt the Red October			5 sim	COLOR	A	1SS
International Karate		System 3	5 sim	COLOR	A	1DS
Jet	1.0	Sublogic	5 sim	M/C	A	1SS
Kick Off		Anco	5 sim	COLOR	A	1DS
Leader Board		Acces	5 sim	COLOR	A	1SS
Lombard Rally		Mandarin Software	5 sim	COLOR	A	1DS

Nigel Mansel Grand Prix		5 sim	COLOR	A	1SS
Olympic Challenge	Ocean	5 sim	COLOR	A	2SS
Pool		5 sim	M/C	A	1SS
Power Drome	Electronics Arts	5 sim	COLOR	A	1SS
Second out	Tynesoft	5 sim	COLOR	A	1SS
Skychase	Image	5 sim	COLOR	A	1SS
Speed Ball	Bit Map Brothers	5 sim	COLOR	A	1SS
Spitfire 40	Microdeal	5 sim	COLOR	A	1SS
Starglier	Rainbird Software	5 sim	M/C	A	1SS
Starglier 2	Rainbird Software	5 sim	M/C	A	1DS
Strike Force Harrier	Mirrorsoft	5 sim	COLOR	A	1SS
Summer olympiad	Tynesoft	5 sim	COLOR	A	1DS
Super Ski	Microids	5 sim	COLOR	A	1DS
Test Drive	Accolade	5 sim	COLOR	A	1DS
Top Gun		5 sim	COLOR	A	1SS
Winter Olympiad '88	Tynesoft	5 sim	COLOR	A	1DS
World Games	Epyx Software	5 sim	COLOR	N	1DS
Backgammon	Hippopotamus Software	5 str	MONO	A	1SS
Balance of Power	Mindscape	5 str	M/C	A	1SS
Battle Ships		5 str	COLOR	A	1SS
Captain Blood		5 str	COLOR	A	1DS
Cards	Microdeal Ltd.	5 str	M/C	A	1SS
Carrier Comand	Rainbird	5 str	COLOR	A	1DS
Chessmaster 2000	Electronic Arts	5 str	M/C	A	1DS
Computer Scrabble	Leisure Genius	5 str	COLOR	A	1SS
Donald Duck	1.002 Sierra on Line	5 str	M/C	A	1SS
Eco	Ocean	5 str	COLOR	A	1SS
Elite		5 str	COLOR	A	1SS
Football Manager	Addictive Games	5 str	COLOR	A	1DS
Krabat Schach	1.0a Schmidt Ulf-Esder	5 str	M/C	A	1SS
Ogre	Origin	5 str	M/C	A	1SS
Othelo		5 str	MONO	A	1SS
Patience		5 str	M/C	A	1SS
Pink Panther	Magic Bytes	5 str	COLOR	A	1SS
Pinochle		5 str	COLOR	A	1SS
PKS Dame	PD	5 str	MONO	A	1SS
Populus	Bullfrog	5 str	COLOR	A	1SS

Psion Chess	2.0	Psion Software	5 str	M/C	A	1SS
Puzzle			5 str	MONO	A	1SS
Sargon III Chess			A str	MONO	A	1SS
Sargon III Chess			5 str	M/C	A	1SS
Shanghai		Activision	5 str	M/C	A	1SS
Silent Service		Microprose	5 str	M/C	A	1SS
Star Raiders			5 str	COLOR	A	1SS
Strip poker II.		Artworkx	5 str	COLOR	A	1SS
Tau-ceti		CRL	5 str	COLOR	A	1SS
Tetris		Mirrorsoft	5 str	M/C	A	1SS
Vegas Gambler		Logical Design Works Inc.	5 str	M/C	A	1SS
1st Proportional+	3.10	Kniss Soft	5 utl	MONO	A	1SS
Advanced Full Screen Edit	1.00	Puttkammer H.-P.	D utl	M/C	A	1SS
Archiv Utility			5 utl	M/C	A	1SS
Becker Tools		Databecker	5 utl	M/C	A	1SS
Control Panel ++			5 utl	M/C	A	1SS
Corneman		Microdeal Ltd.	5 utl	M/C	A	1SS
Disk Doctor	1.0	Antic Software	5 utl	M/C	A	1SS
Disk Royal	1.0	Boston Computer	5 utl	MONO	A	1SS
DMC Fonteditor	1.0	DMC	5 utl	MONO	A	2SS
Dust-Hippo disk Utilities	1.3	Hippopotamus Software	5 utl	M/C	A	1SS
Fedit Plus	1.0.7	Mac Master System	A utl	MONO	A	1SS
File selector	1.6	Hisoft	5 utl	M/C	A	1SS
Flexdisk	1.0	Appl. Systems Heidelberg	5 utl	M/C	A	1SS
Foma	1.2	Data Becker GmbH	5 utl	MONO	A	1SS
Fontz	1.1		5 utl	M/C	A	1SS
GEM Font editor	1.11	CCD. OSS	5 utl	M/C	A	1SS
Hyperformat	3.3	Brod Clans	5 utl	M/C	A	1SS
Interfont	1.3	Uzel M.	5 utl	M/C	A	1SS
Mac Tools	1.01	Central Point Software	A utl	MONO	A	1SS
Macintosh Resource Editor	1.0		A utl	MONO	A	1SS
Mono emulator	1.0	PD	5 utl	COLOR	A	1SS
Neodesk	1.0	Appl. Systems Heidelberg	5 utl	M/C	A	1SS
Norton Comander		Norton Peter	D utl	M/C	A	1SS
Norton Utilities	3.00	Norton Peter	D utl	M/C	A	1SS
PC Tools	4.20	Central Point Software	D utl	M/C	A	1SS
Protos	1.1	Appl. Systems Heidelberg	5 utl	M/C	A	1SS

Resource Editor	1.0	Apple Computer Inc.	A utl	MONO	A	1SS
Sargotan	4.05	Public Domain	5 utl	M/C	A	1SS
Scarabus	1.0	Appl. Systems Heidelberg	5 utl	MONO	A	1SS
Snapshot	1.0		5 utl	M/C	A	1SS
ST Doctor			5 utl	M/C	A	1SS
St Write protect	1.0	Michtron Inc.	5 utl	M/C	A	1SS
Tempelmon	1.12	Tempelman Tomas	5 utl	M/C	A	1SS
Terminal Protector		GTI	5 utl	MONO	A	1SS
TLDU (The Last Disk Util) 2		Focus	5 utl	M/C	A	1SS
Turbo Dos	1.5	Atari France	5 utl	M/C	A	1SS
Turbo ST	1.4	Softrek	5 utl	M/C	A	1SS
Virus Destruction Utility	3.0GB	Karsmakers Richard	5 utl	M/C	A	1SS
1St Mail	2.02	GST Systems	5 wp	M/C	A	1SS
1St Word Plus	2.02	GST Systems	5 wp	M/C	A	1SS
1St Word Plus	3.11	GST Systems	5 wp	M/C	A	1SS
1St Xtra	1.01	Weller Tools	5 wp	MONO	A	1DS
2nd Word	1.0	Public Domain	5 wp	MONO	A	1SS
Mac Write	4.6	Apple Computer Inc.	A wp	MONO	A	1SS
Microsoft Word	3.1	Microsoft	A wp	MONO	A	1SS
Microsoft Works	1.0	Microsoft	A wp	MONO	A	1SS
Microsoft Write	1.00	Microsoft	5 wp	M/C	A	1SS
Protext	2.0	Arnor	5 wp	MONO	A	1SS
Rediger	1.98	Logisoft & Liberation	5 wp	M/C	A	2DS
Signum	1.0	Appl. Systems Heidelberg	5 wp	MONO	A	3SS
Signum 2	1.0	Appl. Systems Heidelberg	1 wp	MONO	A	3SS

Seznam obsahuje několik údajů, které je potřeba trochu vysvětlit, aby si každý mohl udělat představu, jaké programy na své konfiguraci počítače ATARI ST může využívat.

V prvním sloupci naleznete název programu, ve sloupci druhém je uvedena verze programu, sloupec třetí je vyhrazen pro firmu nebo autora programu, sloupec čtvrtý nás informuje o tom, jakou minimální kapacitu program vyžaduje (5 - 512 KB, 1 - 1MB, A - jen s emulátorem ALADIN, D - jen s emulátorem PC-DIT IO nebo PC-SPLD).

Pátý sloupec slouží k označení typu programu: ADV - adventures (hry dobrodružné a konverzační), ANI - programy pro animaci, ARC - arcade (hry akční, honičky, bludiště a pod.), CAD - technické kreslení, COM - komunikační programy, COP - kopírovací, DBI - zpracování dat (databáze), DIP - Desktop Publishing (programy na tvorbu novin, časopisů, prospektů a pod.), EDU - výukové, EMU - emulátory, GRA - grafické programy, JAZ - jazyky a kompilátory, KAL - kalkulační programy, MUZ - hudební, OS - operační systémy, SCA - obslužné programy pro scannery, SIM - hry simulační, STR - hry strategické, UTL - programy pomocné, WP - zpracování textů.

V navazujícím sloupci se dozvíte, jaký monitor potřebuje program, aby mohl pracovat: MONO (monochrom), COLOR (barvný monitor nebo TV), M/C (monochrom nebo TV).

Předposlední sloupec udává, zda je možno program používat i na počítačích s novým operačním systémem IOS (od roku 1988). Je-li uvedeno N, program pracuje jen na počítačích s IOS z roku 1985.

Sloupec poslední uvádí přibližnou kapacitu programu (SS - jednostranná disketa, DS - oboustranná disketa).

Z klubového edičního plánu jsou k okamžitému odběru :**V "Knihovničce ATARI ST":**

Příručka uživatele ATARI ST
Příručka pro práci s texty (1st Word Plus)
Úvod do programování Motorola 68000
Příručka pro zpracování textů (SIGNUM 2)
Grafický program STAD
Timeworks Desktop Publishing
Superbase Professional (programování DML)

Pro ATARI XL/XE:

Průvodce assemblerem 6502

Již dlouho připravujeme a dosud ještě nevyšlo:

Datamat
Kalkumat
Vip Professional
Calamus

V klubu si můžete též zakoupit trička ve třech barvách se znakem ATARI.

Vydává: K VTČM Cítov při JZD Cítov

Odpovědný redaktor: ing. Josef Havelka

Redakční rada: Havelková Kateřina, Kaňka Pavel, Jana a Michal Skurovcovi, Steinz Drahomír

Určeno členům K VTČM Mělník, členům SMT v okrese

Náklad: 500 kusů

Tisk: **AGM PODNIK SLUŽEB** - středisko Ostrava

Tisk povolen ONV Mělník pod číslem 320612687

Text včetně obrázků pořízen na počítačích ATARI ST programem CALAMUS a Signum 2. K vytištění předloh byla použita tiskárna ATARI SLM 804.

За věcnou správnost ručí autor příspěvku. Zpravodaj neprošel jazykovou úpravou.